

PRAVIDLA SOUTĚŽE – Game of Life ke kampani na Dětské účty (dále jen „pravidla soutěže“)

1 Pořadatel, provozovatel a hlavní partner soutěže

Pořadatelem soutěže je

Česká spořitelna, a.s.

Praha 4, Olbrachtova 1929/62, Krč, 140 00,

IČO: 452 44 782,

zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Městským soudem v Praze, oddíl B, vložka 1171 (dále jen „pořadatel“)

Provozovatel Minecraft serveru je

nvias, z. s.

Cukrovarská 3006/20, Jižní Předměstí, 301 00 Plzeň

IČO / DIČ: 05743877 / CZ05743877

zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Plzni, oddíl L, vložka 7931 (dále jen „provozovatel serveru“)

Hlavní partner České spořitelny, a.s. pro soutěž je

Bridge Academy Group s.r.o.

U Stadionu 714/30, 434 01 Most

IČO 09463062

zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Ústí nad Labem, oddíl C, vložka 45805 (dále jen „hlavní partner soutěže“)

2 Popis hry

2.1 Dlouhodobě se pořadatel věnuje finančnímu zdraví svých klientů a v rámci projektu Game of Life II v Minecraftu chce zábavnou formou naučit nezletilé soutěžící (dále jen „Soutěžící“) základy finanční gramotnosti. Hráči se v moderním městě Spořka City učí, co je rozpočet, finanční rezerva, půjčky, bankovní účty, daně a další důležité pojmy. Hra využívá standardní mechaniky Minecraftu a rozšiřuje je o ekonomický systém, práce, banku, možnost spoření, půjček, vlastnictví pozemků a další reálné finanční prvky.

3 Registrace do soutěže

3.1 Registrace do soutěže probíhá prostřednictvím online registračního formuláře

www.csas.cz/gol.

3.2 Soutěžícího ve věku od 8 do 14 let do soutěže registruje výhradně jeho zákonný zástupce skrze online formulář (viz bod 3.1), přičemž registrací do soutěže vyjadřuje svůj souhlas s pravidly soutěže. Součástí registrace je souhlas zákonného zástupce se zapojením dítěte do soutěže – zaškrtnutí políčko u registrace. Zákonný zástupce vyplní jméno a příjmení dítěte, kontakt na dítě, případně rodiče (telefon).

3.3 Soutěžící ve věku 15 až 17 let se registruje sám.

3.4 Soutěžící se identifikuje pomocí jména svého Minecraft profilu a unikátního kódu.

3.5 Unikátní kód získá Soutěžící po připojení na Minecraft server k soutěži Game of Life skrze IP adresu golmc.cz. Kód účastník získá následovně:

a) Ujistí se, že má zakoupenou licenci k hře Minecraft.

b) Zapne si Minecraft Launcher.

- c) Spustí Minecraft: Java Edition (verze 1.21.6 a dál).
- d) V sekci “Multiplayer” / “Hra více hráčů” klikněte na “Add server” / “Přidat server”.
- e) Do kolonky “Server address” / “Adresa serveru” vloží IP adresu golmc.cz
- f) Po přidání serveru se připojí na server Game of Life.
- g) Po vstupu na server stiskne klávesu “T”. Ta otevře herní chat.
- h) Do chatu napíše “/code” a poté stiskne klávesu “Enter”. V chatu pak obdrží unikátní kód, který napíše do online registračního formuláře (viz bod 3.1).

4 Účastníci soutěže

- 4.1 Soutěžícím může být fyzická osoba ve věku od 8 do 17 let (včetně).
- 4.2 Data budou zpracována pouze pro potřeby soutěže v souladu s GDPR.

5 Podmínky soutěže

- 5.1 Řádná registrace Soutěžícího dle bodu 3 těchto pravidel.
- 5.2 Ceny může vyhrát každý Soutěžící po vyplnění registračního formuláře, který hraje na serveru věnovanému soutěži Game of Life v Minecraftu, a v případě druhého kola nevyhrál žádnou cenu v kole prvním. Na serveru může Soutěžící hrát neomezeně po celou dobu soutěžního období. Vyhrát ale může pouze jednou.
- 5.3 Účast v soutěži je umožněna výhradně fyzickým osobám s doručovací adresou na území České republiky. U Soutěžících mladších 15 let si Pořadatel vyhrazuje právo kdykoli požadovat písemné doložení souhlasu zákonného zástupce s účastí v Soutěži, a to v souladu s ustanovením § 32 občanského zákoníku. Nebude-li tento souhlas předložen, je Pořadatel oprávněn Soutěžícího ze Soutěže vyloučit; tímto zaniká bez náhrady i jakýkoli případný nárok takového Soutěžícího na výhru.

6 Průběh soutěže

- 6.1 Start hry: Soutěžící začínají v Spořka City, založí si bankovní účet a vybírají profesi (např. horník, farmář, rybář, průzkumník, ochránce města nebo alchymista).
Pravidelné příjmy: Odměna za práci každé 2 hodiny a 20 minut reálného času, bonusy za vyšší úroveň a další aktivity, například prodej surovin.
- 6.2 Možnosti výdělku: Spoření, obchodování s itemy, investice do pozemků, zodpovědné půjčky a mnoho dalších možností.
- 6.3 Nástrahy: Dávejte si pozor na podezřelé nabídky, podvodné NPC a finanční pasti.
- 6.4 Cílem Game of Life je stát se nejbohatším hráčem na serveru.

7 Soutěžní období a kola

- 7.1 Soutěž je rozdělena do dvou samostatných kol:
 - 1. kolo: 8. 7. až 7. 8. 2025
 - 2. kolo: 8. 8. až 8. 9. 2025
- 7.2 Po skončení prvního kola se všem hráčům vynuluje skóre. Dojde k tzv. „resetu“ účtu. Do dalšího kola tak všichni startují znovu od začátku. V obou kolech se hodnotí pouze přírůstek hodnoty za dobu trvání toho kola.
- 7.3 Soutěžící, kteří vyhráli v prvním kole soutěže, nemohou vyhrát v kole druhém.

8 Výpočet výsledného skóre hráčů

8.1 Výsledné skóre Soutěžících je hodnota majetku hráče na serveru Game of Life v Minecraftu. Hodnota majetku Soutěžícího je určena součtem těchto složek na konci každého soutěžního kola:

- a) celková částka na běžném účtu
- b) částka na spořicí účtu
- c) aktuální hodnota pozemku
- d) aktuální hodnota Prémiových předmětů
- e) od celkové hodnoty se odečítá výše nesplacených půjček

8.2 Výsledné pořadí Soutěžících (tzv. „Leaderboard“) v každém kole bude stanoveno podle této hodnoty majetku.

9 Ceny

9.1 Ceny v obou kolech vyhraje vždy prvních 15 Soutěžících obou kol soutěže Game of Life s nejvyšším skóre (hodnotou majetku), kteří se registrovali do soutěže přes formulář na webu www.csas.cz/gol.

9.2 Přehled aktuálně nejlepších Soutěžících je vždy viditelný na serveru i na webu www.csas.cz/gol. Tento přehled se bude automaticky aktualizovat. Viditelný bude i v samotné hře na serveru Game of Life.

9.3 Seznam a celkové množství cen, o které se bude v soutěži hrát:

- a) 6x herní konzole Nintendo Switch 2
- b) 30x [kurz programování v Minecraftu od Bridge Academy](#)

9.4 První tři nejlepší Soutěžící v obou kolech dostanou 1x herní konzoli Nintendo Switch 2 a 1x kurz programování v Minecraftu od Bridge Academy.

9.5 V obou kolech pak Soutěžící, kteří se umístí na 4. až 15. místě, obdrží 1x kurz programování v Minecraftu od Bridge Academy.

9.6 Vítězové budou kontaktováni skrze e-mail nebo telefonem.

9.7 Pokud nebude možné vítěze kontaktovat na sdělený kontakt v průběhu 3 pracovních dnů po dni vylosování vítězů, a to ať již z jakéhokoli důvodu, právo vítěze na výhru zaniká. Výhra připadne ve prospěch dalšího jednotlivce v pořadí v leaderboardu, který splní podmínky soutěže.

9.8 Uvedené údaje o Soutěžících nebude pořadatel dále zpracovávat a budou ihned po ukončení soutěže (vyhlášení vítězů) smazány.

10 Další důležité podmínky soutěže

10.1 Výhry nejsou právně vymahatelné. Soutěžící, resp. jejich zákonní zástupci nejsou oprávněni požadovat na místo výhry peněžní či jakékoliv jiné plnění. Pořadatel tímto není vůči soutěžícím jinak zavázán a soutěžící nemají nárok na jakákoliv jiná plnění ze strany pořadatele než ty, jež jsou uvedena v těchto pravidlech soutěže.

10.2 Za kvalitu výher ručí jejich dodavatelé, kteří také vyřizují případné reklamace. Pořadatel nenese odpovědnost za jakákoliv rizika spojená s realizací výhry.

10.3 O jakýchkoliv reklamacích či námitkách rozhoduje s konečnou platností pořadatel.

10.4 Pořadatel si vyhrazuje právo bez náhrady soutěž zkrátit, odložit, přerušit anebo zrušit či jednostranně změnit nebo doplnit její pravidla po celou dobu jejího trvání, a to tak, že změnu vyhlásí na místě, kde jsou tato pravidla soutěže k dispozici. Pravidla soutěže jsou k dispozici na webové stránce www.csas.cz/gol.

10.5 Pravidla fair play: Soutěžící nesmí používat zakázané modifikace, hacky či jinak narušovat hru ostatním.

10.6 Pořadatel a hlavní partner soutěže si vyhrazují právo kdykoliv v průběhu soutěže vyloučit Soutěžícího z důvodu porušení pravidel nebo nesportovního chování, případně upravit hodnotu majetku hráče v případě podezření na zneužití herních mechanismů, podvodné jednání či jiné zásahy, které by mohly ovlivnit regulérnost soutěže.

11 Pravidla serveru Game of Life

11.1 Níže jsou vypsána pravidla, která jsou prezentována všem hráčům serveru Game of Life. K nalezení jsou na Discordu Game of Life (viz bod 13.1) v kanálu #pravidla a na Minecraft serveru Game of Life po napsání “/pravidla” nebo “/rules” do herního chatu. Zkrácená verze, tedy vždy první věta pravidla, se objeví při připojování na Minecraft server i na Discord Game of Life:

a) Buďte k ostatním ohleduplní. Každý člen má právo cítit se na serveru bezpečně. Jakákoliv forma diskriminace, urážek, výhrůžek nebo šikany je přísně zakázána.

b) Zákaz nevhodného obsahu. Je zakázáno sdílet jakýkoliv obsah, který je urážlivý, vulgární, explicitní, nelegální nebo jinak nevhodný.

c) Žádné podvádění, zneužívání bugů nebo exploitů. Využívání chyb v systému nebo pokusy o obcházení pravidel mohou vést k vyloučení ze soutěže.

d) Zákaz spamování a zbytečného pingování. Nespamujte zprávami, emoji ani odkazy. Nepingujte členy a moderátory bezdůvodně.

e) Jakákoliv reklama je zakázána. Bez předchozího souhlasu je zakázáno propagovat jiné servery, weby, sociální sítě nebo produkty.

f) Komunikujte pouze česky. Na tomto serveru se používá výhradně čeština, a to jak v textových, tak v hlasových kanálech.

g) Chraňte své osobní údaje. Nikdy nesdílejte své hesla, adresu, telefon, e-mail ani jiné citlivé informace.

h) Nahlašujte problémy a chyby. Pokud si všimnete nevhodného chování, porušení pravidel nebo technických problémů, neváhejte kontaktovat moderátory.

i) Vyhýbejte se konfliktním tématům. Diskuze o politice, náboženství nebo jiných kontroverzních tématech jsou brány jako nevhodné.

j) Nezneužívejte moderaci a pravidla. Nepokoušejte se nijak obcházet pravidla nebo zneužívat výjimky.

12 Resetování hodnoty majetku pro druhé kolo soutěže

12.1 Po skončení prvního kola soutěže (viz bod 7.1) začíná kolo druhé.

12.2 V rámci druhého kola soutěže se počítá pouze přírůstek hodnoty majetku za dané kolo. Počítá se tedy rozdíl mezi stavem hodnoty majetku hráče na začátku a na konci kola.

13 Komunikace a podpora

13.1 Pro hlášení problémů, dotazů nebo zpětnou vazbu slouží herní Discord server na adrese discord.golmc.cz nebo e-mail gameoflife@nvias.org